

L'Institut Mines-Télécom sensibilise les étudiants à la lutte contre les violences sexistes et sexuelles en réalisant un film en Réalité Virtuelle avec Reverso

- **Dans l'enseignement supérieur * :**
 - **Un(e) étudiant(e) sur 10 a été victime d'une agression sexuelle**
 - **Un(e) étudiant(e) sur 20 déclare avoir été victime de viol**
- **Chaque année 94 000 femmes déclarent être victimes de tentative de viol et/ou de viol. Dans 91% des cas ces agressions ont été perpétrées par une personne connue de la victime**

Paris, le 9 décembre 2021 - Dans le cadre d'une collaboration entre l'Institut Mines-Télécom et la startup REVERTO avec le concours de l'association Handsaway, REVERTO a développé une solution innovante afin de sensibiliser ses étudiants aux violences sexistes et sexuelles.

Le spectateur incarne la victime

En collaboration avec l'Institut Mines-Télécom, REVERTO a co-développé une expérience immersive qui s'appuie sur des témoignages de situations vécues.

Ce film « Consentement » repose sur deux registres : celui de l'empathie où le spectateur assiste à la journée d'une étudiante qui est à la fois victime et témoin de VSS et informatif au travers un quizz interactif qui présente les différentes formes de VSS de l'insulte sexiste au harcèlement.

Les élèves des écoles de l'Institut Mines-Télécoms, ont été associés aux équipes de REVERTO pour la construction d'un scénario impactant. Il reprend leur vocabulaire et leurs expressions afin de mettre en scène ces situations de la façon la plus réaliste possible. Elles ont ensuite été incarnées par des comédiens professionnels en vidéo 360°, pour créer un environnement crédible pour les spectateurs. Doté d'un casque de Réalité Virtuelle, le spectateur incarne Léa, une jeune étudiante confrontée à des violences sexistes et qui subit des pressions pour s'intégrer. Elle finit par accepter d'aller à une soirée et cela tourne au drame.

Un outil destiné aux élèves et aux équipes pédagogiques

Ce film en réalité virtuelle a été réalisé dans le cadre de l'adoption du plan de lutte contre les VSS de l'Institut Mines-Télécom qui instaure un dispositif de formation pour ses élèves et personnels. Ils ont accès à différents dispositifs (Spoc, catalogue de formations, pièce de

théâtre, rencontre avec des associations, ...). L'intégralité des primo-arrivants est sensibilisée de manière obligatoire. L'objectif consiste à aller au-delà de la sensibilisation en leur donnant les clés pour réagir face à des situations de ce type.

Au sein des écoles de l'Institut Mines-Télécom, plus de 1100 étudiants ont déjà mené cette expérience ; au total à ce jour, plus 2200 ont été formés en incluant tous les dispositifs de formation. Les sessions en VR se poursuivront en 2022 pour toucher plus de 2500 élèves. Cette sensibilisation se fait en groupe d'une douzaine d'élèves autour d'un responsable VSS formé à l'écoute pour initier les discussions. L'objectif est que cette immersion soit complétée par des échanges et des débats qui permettent de modifier et d'affiner la perception de l'impact des VSS à la fois sur les victimes et les agresseurs qui prennent conscience de leurs actes. Les étudiantes et étudiants pourront également avoir accès à une version PC 360° sur la plateforme de REVERTO, pour une expérience moins immersive si le ressenti émotionnel est trop fort. Personnels et intervenants médico-sociaux de l'Institut Mines-Télécom sont informés des calendriers des sessions et mobilisés pour accompagner les élèves qui ressentiraient le besoin à l'issue de l'expérience.

La réalité virtuelle : un outil de sensibilisation

« La réalité virtuelle permet une immersion totale et génère de l'empathie car le spectateur entre dans la peau de l'autre et ressent son sentiment d'insécurité, ses peurs, ses douleurs. Ces émotions permettent de changer les représentations et les préjugés. En incarnant un corps virtuel, on peut modifier de nombreux processus cognitifs, qui traitent les informations. », précise Guillaume Clere, fondateur de REVERTO.

« La lutte contre les VSS est une priorité pour l'Institut Mines-Télécom qui a fait le choix de s'inscrire dans une réflexion globalisée et inclusive à l'échelle de ses 8 écoles pour construire un plan reposant sur la diversité des bonnes pratiques. Nous avons choisi de co-créer avec Revertto et nos élèves, ce film en réalité virtuelle dans le prolongement de nos expériences pédagogiques en réalité virtuelle qui ont démontré leur efficacité notamment pour l'acquisition de soft skills. », conclut Gabrielle Landrac, Directrice des formations de l'Institut Mines-Télécom.

Louise Lewonczuk a coordonné les travaux des élèves durant sa dernière année au sein d'IMT Atlantique : *« Ce dispositif est complémentaire des initiatives déjà mises en place au sein de chaque école de l'Institut Mines-Télécom. Ce projet a mobilisé de manière collective les élèves des différentes écoles et nous avons travaillé main dans la main avec les équipes de direction et d'enseignement. Tout le monde s'est senti concerné, le film ne laisse personne indifférent et permet d'appréhender le ressenti d'une victime et d'un agresseur. Ces deux points de vue sont essentiels pour traiter la question des VSS. »*



À propos de l'Institut Mines-Télécom www.imt.fr

Placé sous la tutelle du Ministère en charge de l'économie, de l'industrie et du numérique, l'Institut Mines-Télécom est un établissement public d'enseignement supérieur et de recherche regroupant 8 grandes écoles : IMT Atlantique, IMT Mines Albi, IMT Mines Alès, IMT Nord Europe, Institut Mines - Télécom Business School, Mines Saint Etienne, Télécom Paris et Télécom SudParis, 2 écoles filiales : EURECOM et Insc et un réseau de partenaires stratégiques et affiliés. Ses activités menées dans les domaines des sciences de l'ingénieur et du numérique sont mises au service de la formation d'ingénieurs et de managers, de la recherche partenariale, de l'innovation et du soutien au développement économique. A l'écoute permanente du monde économique, l'IMT conjugue une forte légitimité académique et scientifique, une proximité avec les entreprises et un positionnement stratégique sur les transformations majeures du XXI^e siècle : numériques, industrielles, énergétiques, écologiques et éducatives. L'IMT est membre fondateur de l'Alliance Industrie du Futur, et créateur avec la TUM de l'académie franco-allemande pour l'industrie du futur, il est doublement labellisé Carnot pour la qualité de sa recherche partenariale. L'IMT forme chaque année plus de 13000 étudiants, réalise près de 70 millions de contrats de recherche et ses incubateurs accueillent une centaine de start-ups.

Institut Mines-Télécom
Séverine Picault
+33 (0) 6 27 66 05 09
+33 (0) 1 75 31 40 97
severine.picault@imt.fr

A propos de REVERTO **La Réalité Virtuelle pour améliorer le vivre ensemble**

REVERTO est une Startup née en 2018 et accélérée au Village by CA.

Les solutions immersives de REVERTO, basées sur la réalité virtuelle et les sciences cognitives, permettent de générer de l'empathie et d'améliorer les relations au sein des organisations. Elles mettent le spectateur en situation de victime pour lui faire comprendre ce que ressentent les victimes pour lutter efficacement contre le harcèlement, les discriminations et toutes formes de violences sociales. Les scénarios sont écrits à trois mains avec un expert du sujet, un scénariste VR et une docteure en psychologie cognitive dont la mission est d'améliorer le savoir-être et le vivre-ensemble.

Les scénarios s'appliquent à différents cas d'usage :

- Violences conjugales
- Harcèlement scolaire
- Violences sexistes

Plusieurs organisations utilisent déjà les solutions de REVERTO : le Ministère de la Justice, l'EM Lyon Business School, EDF, SNCF, happn, Avanade, la VGT, Voies fluviales de France...

Earlycom pour Reverso
Natacha Heurtault
+33 (0) 6 12 23 58 60
nh@early-com.com

*Enquête de l'Observatoire étudiant des violences sexuelles et sexistes dans l'Enseignement supérieur